

```

import javax.microedition.lcdui.*;

public class WiezeHanoiOptions extends Form
    implements CommandListener{

    private Command commandReady;
    private Command commandExit;
    //private Display display;
    private WiezeHanoiMIDlet midlet;
    private final String[] st = {"Wybierz stopień", "trudność (3-8):"};
    private final TextField field = new TextField("", "3", 1, 2);
    private final String[] opcje = {"LEFT - w lewo\n", "RIGHT - w prawo\n", "FIRE - };
    private int wynik;
    private boolean empty;

    public WiezeHanoiOptions(WiezeHanoiMIDlet midlet){
        super("Opcje");
        this.midlet = midlet;
        commandReady = new Command("Gotowe", Command.OK, 1);
        commandExit = new Command("Wyjście", Command.EXIT, 1);
        addCommand(commandReady);
        addCommand(commandExit);
        append(st[0]);
        append(st[1]);
        append(field);
        for(int i=0; i<opcje.length; i++)
            append(opcje[i]);
        setCommandListener(this);
    }

    public void commandAction(Command c, Displayable d){
        if(c == commandReady){
            try{
                wynik = Integer.parseInt(field.getString());
            }
            catch(NumberFormatException ex){
                //jeżeli nic nie zostało wpisane
                //nie można wystawić następnego ekranu
                wynik = 0;
            }
            if(wynik<9 && wynik >2){
                midlet.gameReady(wynik);
            }
        }
        if(c == commandExit) midlet.exitApp();
    }

```

```
    }  
    /*  
    public void keyPressed(int code){  
    }  
    */  
}
```